

## »PUJSEK«

(različic je več, to je ena od njih)

**Potrebujemo:** dva kompleta igralnih kart.

**Potek igre:** karte dobro premešamo in jih razporedimo v krog, karte so obrnjene navzdol. Na sredino kroga položimo karto, ki smo jo naključno potegnili iz kroga, obrnemo jo navzgor. Začne prvi igralec, tako da iz kroga kart jemlje karte toliko časa, dokler ne dobi ustrezne karte in jo položi na sredino kroga na prvo karto. **Ustrezna karta** pa je, če ima izbrana karta ALI enako številko ALI enak znak kot karta na sredini kroga. Nadaljuje drugi igralec na enak način, nato tretji itn.

Na primer: na začetku smo iz kroga kart izbrali srčevo devet (9) in jo položili na sredino kroga. Naslednji igralec lahko na to karto vrže 9, katerekoli barve (karovo, pikovo, križevo, srčevo), ali katerokoli srčevo karto. Recimo, da je prvi igralec vrgel križevo 9. Naslednji igralec lahko na križevo 9 zopet vrže 9, katerekoli barve, ali katerokoli križevo karto. Drugi igralec je potem na križevo 9 vrgel na primer križevega kralja. Tretji igralec lahko sedaj vrže kralja, katerekoli barve, ali katerokoli križevo karto itn. *Vsak igralec* iz kroga kart izbira karte toliko časa, dokler ne dobi ustrezne karte.

V igri so tudi karte »Joker«. Igralec lahko to karto vrže kadarkoli, ne glede na to, katera karta je na sredini kroga, nato pa čez Jokerja vrže še eno karto po svoji izbiri. Igre je konec, ko v krogu ni več kart in igralci nimajo več ustrezne karte za nadaljevanje igre. Zmaga tisti igralec, ki ima na tej točki najmanj kart. Igro pa lahko nadaljujete tako, da karte, ki so se nabrale na sredini, ponovno premešate in jih zopet razporedite v krog. Tako lahko ponavljate, dokler nekomu ne zmanjka vseh kart in tudi kart v krogu ni več. Če kdo od igralcev že med igro ostane brez kart, jih ponovno izbere iz kroga, ko je na vrsti. Igralec meče po eno karto, tudi če ima dve popolnoma enaki karti.

