

Pozdravljeni učenci.

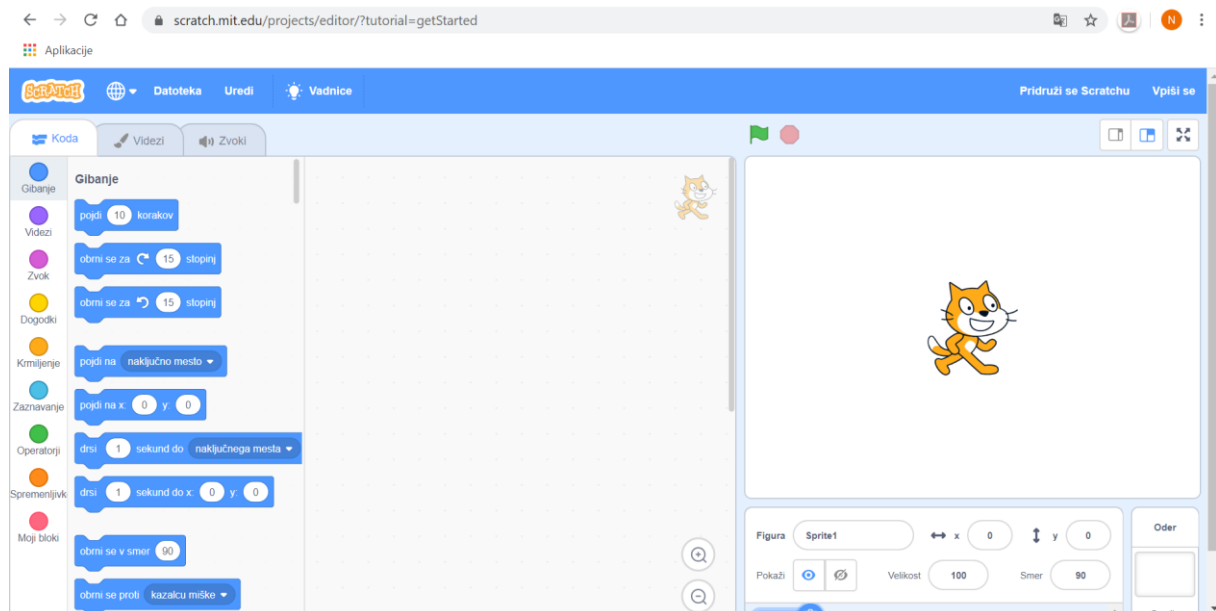
Tudi pri neobveznem izbirnem predmetu računalništva bomo skušali določene aktivnosti izvesti na daljavo. Predvsem zato, ker je naš predmet kot nalašč za delo doma. Potrebujemo namreč samo računalnik in internetno povezavo. Če nimate računalnika ali internetne povezave ne skrbite, vse bomo nadoknadili v šoli.

Tudi doma boste kot v šoli še naprej spoznavali Scratch. Glede na okoliščine v katerih smo, vam je lahko ustvarjanje igrice in animacij s Scratchem dodatno razvedrilo in še poučno je. Pokazala vam bom, kako lahko pridete enostavno, brez nameščanja do programa Scratch.

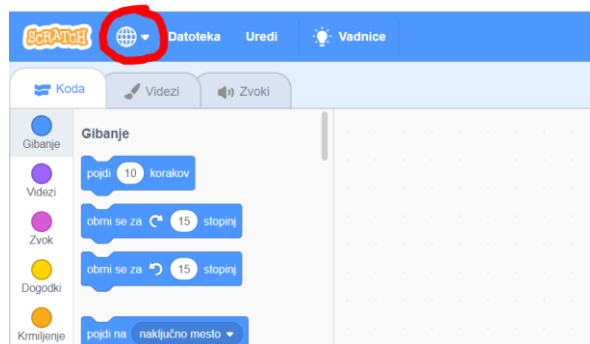
SCRATCH NA SPLETU

Kliknete na povezavo: <https://scratch.mit.edu/projects/editor/?tutorial=getStarted> (ali pa jo skopirajte v vnosno vrstico v brskalniku – Chrome, Firefox)

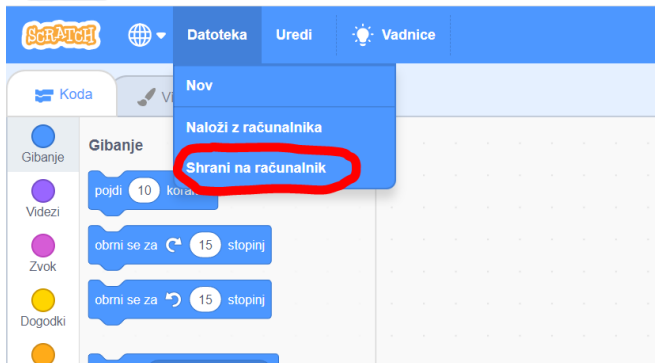
Takoj ste preusmerjeni v okolje Scratch, kjer lahko začnete ustvarjati.



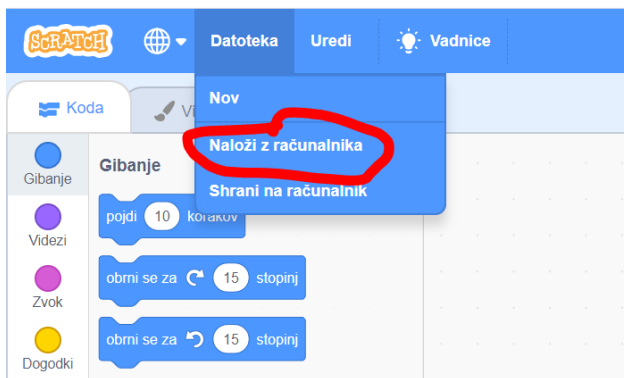
V zgornjem levem meniju si nastavite jezik na slovenščino (okrogel znakec).



Če želite program shraniti, kliknete na Datoteka – Shrani na računalnik.



Če želite naslednji dan, ko se zopet vrnete na ustvarjanje, zopet odpreti datoteko, ki ste jo shranili, pa kliknete Datoteka – Naloži iz računalnika (poiščete program, ki ste ga prejšnji dan shranili in ga odprete)



Okolje ni povsem enako kot tisto s katerim delamo v šoli, najprej malo raziščite, kje so zbrani vsi bloki za premikanje, za izgled, za risanje, ipd. Potem poiščite kje se nahajajo figure, ozadja. Verjamem, da boste to hitro usvojili.

Kot sem opazila, ste v razredu nekateri že pravi mojstri za izdelovanje iger in animacij. Zato bom objavila kakšno nalogo več, ki pa bodo označene kot dodatne in jih rešite samo tisti, ki to želite.

Če imate vprašanja, mi lahko vi ali starši pišete na naslov nika.petelin@sola.velike-lasce.si. Prav tako, mi na ta naslov prosim pošljite rešene programe, ki jih boste naredili, da jih pregledam.

Veliko dobre volje vam želim pri ustvarjanju, učiteljica Nika Petelin